

# SKETCHUP

## Objectifs

- > Insertion d'un plan 3D dwg pour « habillage » de celui-ci :
- > Réalisation d'objets en volume.
- > Insertion de textures et ombres.
- > Création et insertion d'un nouveau composant d'image.

## Public et pré-requis

- > Tout public. Amateur, professionnel, désirant apprendre la modélisation 3D avec Sketchup.
- > Connaissance du matériel informatique impérative Windows.

## Durée

- > 3 jours soit 21 heures.

## La philosophie du logiciel

- > Outils simples et intuitifs (manipulation visuelle).
- > Le système d'inférence.
- > L'interprétation 3D de SketchUp.

## L'interface

- > Les Menus.
- > Les Barres d'outils.
- > Le paramétrage du logiciel.
- > Les raccourcis clavier.
- > La navigation dans le modèle (Orbiter, Zoomer, Translater).

## Les outils de dessin

- > Les outils « Ligne », « Rectangle », « Cercle », « Polygone » et « Arc ».
- > L'outil « Pousser/Tirer ».
- > L'outil « Déplacer » et les copies multiples.
- > L'outil « Faire pivoter » et les copies multiples.
- > L'outil « Décalage ».
- > L'outil « Suivez-moi ».
- > L'outil « Mettre à l'échelle » et le redimensionnement d'éléments ou du modèle.

- > Les outils de tracés « Mètre » et « Rapporteur ».
- > L'outil « Cotations ».

## Les couleurs et les textures

- > L'usage des couleurs et des textures existantes.
- > La création de texture.
- > Le positionnement de textures.

## Le traitement des fichiers

- > Les sauvegardes en « versionning ».
- > Le fichier de backup automatique.
- > Les exportations et importations.

## Les groupes et les composants

- > Les différences entre groupes et composants.
- > L'arborescence ou la hiérarchisation.
- > L'exploration de la « Structure » du modèle.
- > La manipulation des groupes et des composants.
- > La couleur par défaut ou « Non-couleur ».

*« Selon le rythme de pratique, il faut de 1 à 3 mois pour acquérir solidement un programme de formation »*

## Méthode pédagogique

- > 100% face à face pédagogique.
- > Notre pédagogie est basée sur la mise en pratique de cas professionnels avec alternance d'apports théoriques et de mise en pratique informatique tout au long des modules afin de valider les acquis.
- > Chaque stagiaire travail sur un PC.
- > Logiciel utilisé : Sketchup.
- > Support de cours OFFERT.

## Tarifs & Lieu

- > Nous consulter.

## Accessibilité

- > Intra-entreprise et Inter-entreprises.



TOSA® | Centre Agréé



sage | Partenaire Agréé



### **La bibliothèque publique Sketchup**

---

- > La recherche et la sélection des composants.
- > La renormalisation (« nettoyage » et redimensionnement).
- > L'exportation vers la bibliothèque publique.

### **Les coupes (plans de section)**

---

- > La création et la gestion des Plan de Section.

### **Les calques**

---

- > La création et la gestion des calques.
- > L'arborescence virtuelle des calques.

### **Les scènes**

---

- > La création et la gestion des scènes.
- > Les diaporamas et l'export AVI.
- > Les usages particuliers.

### **Le rendu Sketchup**

---

- > Les ombres.
- > Les vues standards.
- > Les perspectives fuyante et parallèle.
- > Les styles d'affichage et leurs paramètres.

### **L'intégration du modèle dans une photo**

---

- > Adapter le modèle SketchUp dans une photographie.



TOSA® | Centre Agréé



sage | Partenaire Agréé

