

**Pré-requis**

- > Connaissance du matériel informatique impérative Windows.

**Objectifs**

- > Insertion d'un plan 3D dwg pour « habillage » de celui-ci :
- > Réalisation d'objets en volume.
- > Insertion de textures et ombres.
- > Création et insertion d'un nouveau composant d'image.

**Public**

- > Salarié, non salarié, gérant, gérant non salarié, artisan, demandeur d'emploi.

**Compétences**

- > Maîtriser les techniques liées au dessin industriel.
- > Réaliser rapidement des plans précis en respectant avec rigueur des normes et un cahier des charges.
- > Maîtriser la géométrie dans l'espace : perspectives, dessin tridimensionnel...
- > Avoir de la rigueur et de la minutie (quantités, cotes).
- > Avoir des bases en méthodes de production.
- > Connaître les circuits de fabrication.

**Qualités - Aptitudes**

- > Etre à l'écoute du client.
- > Savoir respecter des contraintes.
- > Travailler en équipe.
- > Etre polyvalent et autonome dans son travail.
- > Résoudre rapidement des problèmes, les anticiper.

**Délai d'accès**

- > Selon le calendrier en cours - Merci de prendre contact avec notre service.

**Durée**

- > 3 jours soit 21 heures.

**Tarif**

- > À partir de 40€HT/heure soit 48€TTC/heure en inter-entreprises - À partir de 750€HT/jour soit 900€TTC/jour en intra-entreprise - Nous consulter.

**Lieu**

- > En nos locaux à Migné-Auxances. Possibilités en vos locaux sous conditions - nous contacter.

**Méthodes mobilisées**

- > 100% face à face pédagogique.
- > Notre pédagogie est basée sur la mise en pratique de cas professionnels avec alternance d'apports théoriques et de mise en pratique informatique tout au long des modules afin de valider les acquis.
- > Chaque stagiaire travail sur un PC.
- > Logiciel utilisé : SketchUp.
- > Support de cours inclus.
- > Intra-Entreprise ou Inter-Entreprises.
- > 100% Présentiel ou distanciel (visio) - Nous contacter.

**Contenu****La philosophie du logiciel**

- > Outils simples et intuitifs (manipulation visuelle).
- > Le système d'inférence.

- > L'interprétation 3D de SketchUp.

**L'interface**

- > Les Menus.
- > Les Barres d'outils.
- > Le paramétrage du logiciel.
- > Les raccourcis clavier.
- > La navigation dans le modèle (Orbiter, Zoomer, Translator).

**Les outils de dessin**

- > Les outils « Ligne », « Rectangle », « Cercle », « Polygone » et « Arc ».
- > L'outil « Pousser/Tirer ».
- > L'outil « Déplacer » et les copies multiples.
- > L'outil « Faire pivoter » et les copies multiples.
- > L'outil « Décalage ».
- > L'outil « Suivez-moi ».
- > L'outil « Mettre à l'échelle » et le redimensionnement d'éléments ou du modèle.
- > Les outils de tracés « Mètre » et « Rapporteur ».
- > L'outil « Cotations ».

**Les couleurs et les textures**

- > L'usage des couleurs et des textures existantes.
- > La création de texture.
- > Le positionnement de textures.

**Le traitement des fichiers**

- > Les sauvegardes en « versionning ».
- > Le fichier de backup automatique.
- > Les exportations et importations.

**Les groupes et les composants**

- > Les différences entre groupes et composants.
- > L'arborescence ou la hiérarchisation.

« Selon le rythme de pratique, il faut de 1 à 3 mois pour acquérir solidement le contenu d'un déroulé pédagogique »

- > L'exploration de la « Structure » du modèle.
- > La manipulation des groupes et des composants.
- > La couleur par défaut ou « Non-couleur ».

### **La bibliothèque publique Sketchup**

- > La recherche et la sélection des composants.
- > La renormalisation (« nettoyage » et redimensionnement).
- > L'exportation vers la bibliothèque publique.

### **Les coupes (plans de section)**

- > La création et la gestion des Plan de Section.

### **Les calques**

- > La création et la gestion des calques.
- > L'arborescence virtuelle des calques.

### **Les scènes**

- > La création et la gestion des scènes.
- > Les diaporamas et l'export AVI.
- > Les usages particuliers.

### **Le rendu Sketchup**

- > Les ombres.
- > Les vues standards.
- > Les perspectives fuyante et parallèle.
- > Les styles d'affichage et leurs paramètres.

### **L'intégration du modèle dans une photo**

- > Adapter le modèle SketchUp dans une photographie.

### **Votre contact**

**Amélie Bertin** • Assistante Administrative & Commerciale • Responsable de Session • Référente Handicap :  
**a.bertin@gestic-formation.com**  
**05 49 52 55 04**

### **Accessibilité**



- > Nos locaux sont accessibles au public en situation de handicap.
- > Centre Handi-Accueillant.

« Selon le rythme de pratique, il faut de 1 à 3 mois pour acquérir solidement le contenu d'un déroulé pédagogique »

